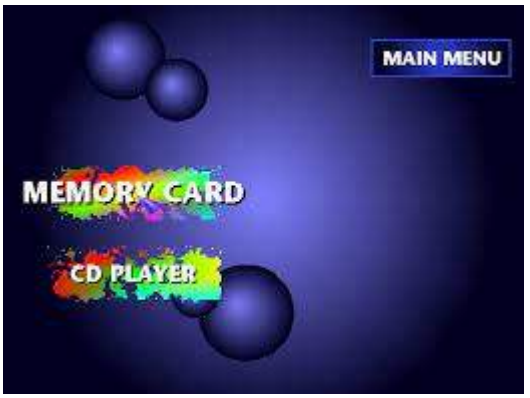
INFORMACIÓN DE ESTAS CONSOLAS
PlayStation (プレイステーション *Pureisutēshon,* comúnmente abreviado como PS) es el nombre de una serie de consolas de videojuegos creadas y desarrolladas por Sony Interactive Entertainment. Aparecieron en la quinta, sexta, séptima, octava y novena generación de consolas de videojuegos. La empresa de publicidad se encuentra actualmente en el mercado con la PlayStation 5. La marca se lanzó por primera vez en Japón el 28 de febrero de 1991 y desarrolló cinco consolas de videojuegos de escritorio, incluidos centros multimedia y servicios en línea. Luego vinieron las revistas y las computadoras

-PlayStation 1 (el nacimiento de las consolas de sony

La PlayStation es considerada la consola de videojuegos de quinta generación de mayor éxito en términos de ventas y popularidad. Además de la versión original, se lanzaron dos versiones más: Net Yaroze y PSone. Lanzado el 3 de diciembre de 1994, fue utilizado por otras empresas como SEGA (Sega CD), Panasonic (3DO), Phillips (CD-i) y Snk (Neo), pero fue el primero en utilizar CD-ROM en hardware. Fue muy exitoso. CD regional). Estas empresas han tenido poco éxito al utilizar los CD como medio de almacenamiento para juegos. Se estima que Sony ha vendido 104,25 millones de consolas de videojuegos en todo el mundo en 10 años. Se suspendió en 2006 y su título final fue FIFA Football 2005.

funcionamiento de la bios ps1
La BIOS (Basic Input Output System) de la PlayStation 1 (PS1) es el software que se ejecuta cuando enciendes la consola.
Browser: Esta opción te permite navegar por los archivos de tu tarjeta de memoria y discos de juego. Aquí puedes gestionar tus archivos de guardado y ver los contenidos de tus discos.



System Configuration: Aquí puedes cambiar varias configuraciones del sistema, como la hora y fecha, el idioma de la interfaz, y las opciones de pantalla y sonido.

Version Information: Esta opción muestra información sobre la versión actual de la BIOS de tu PS1.

Console / Pad / Sound / Screen: Estas opciones te permiten personalizar la configuración de tu consola, controlador, sonido y pantalla.

-POCKETSTATION

PocketStation es una consola de videojuegos portátil de Sony diseñada como una tarjeta de memoria interactiva, lanzada en 1999 la primera consola de videojuegos portátil, lanzada exclusivamente en Japón el 23 de enero de 1999. En respuesta, fue lanzada para PlayStation. Incluye pantalla LCD, parlantes, reloj en tiempo real e infrarrojos.

-Playstation 2

Una de sus características clave es un procesador llamado Emotion Engine y un controlador Dualshock 2. La computadora también tiene un lector de DVD y dos puertos USB 1.0 (algunos controladores usan estos puertos). La versión PlayStation 2 Slim está equipada con un puerto Ethernet para utilizar los servicios de Internet de la Estación Central. Se pueden agregar los mismos puertos a la versión original de la consola, que es la primera consola con disco duro. Mucha gente ha grabado juegos en DVD vírgenes y ha formateado su PlayStation 2 para reproducirlos en la PS2. Algunos juegos ofrecen la posibilidad de jugar a través de una red de área local (LAN), que también te permitia jugar en línea a través del sistema gratuito XLink Kai. Entre 2000 y 2013 se vendieron más de 155 millones de consolas, lo que la convierte en la consola de videojuegos más vendida de la historia. Después de 12 años en el mercado, convirtiéndola en una de las consolas más longevas de la historia, la producción cesó el 4 de enero de 2013, siendo FIFA 14 el juego final.

funcionamiento de la Playstation 2

El menú de la PlayStation 2 (PS2) es bastante intuitivo y fácil de usar. Aquí te dejo una

1.**Encendido de la consola**: Cuando enciendes la PS2, te llevará a la pantalla principal, también conocida como el "Browser". Aquí puedes ver las opciones de

- "Browser"
- "System Configuration".

2. **Browser**: En esta sección, puedes ver los datos guardados en la tarjeta de memoria y los discos insertados en la consola.

3. **System Configuration**: Aquí puedes cambiar la configuración del sistema, como la hora y fecha, el idioma de la pantalla, el formato de la pantalla (16:9 o 4:3), la configuración de sonido, etc.

-PlaystationX

La PSX fue una videograbadora digital que traía integrada una consola PlayStation 2. Fue lanzada por Sony en Japón el 13 de diciembre de 2003, pero no tuvo mucho éxito debido a su alto costo y falta de interés de los consumidores. La PSX permitía grabar programas de televisión, reproducir juegos de PS2 y PS1, y acceder a servicios en línea. La PSX no debe confundirse con la primera PlayStation, que a veces se le llama PSX o PSone de forma no oficial.

Funcionamiento de la XMB PSX

La XMB de la PSX era el menú principal que te permitía acceder a las diferentes funciones de la consola, como grabar programas de TV, reproducir juegos de PS2 y PS1, editar vídeos, transferir archivos a una PSP, y configurar el sistema. La XMB de la PSX fue la primera en usar la interfaz gráfica de usuario XrossMediaBar, que luego se usó en otros productos de Sony como la PS3 y los televisores Bravia. La XMB de la PSX se dividía en varias categorías, como Ajustes, Grabación, Juego, Red, y PlayStation Network. Cada categoría tenía varias opciones que se mostraban verticalmente al seleccionarla. La XMB de la PSX también tenía un menú oculto que se podía activar con una combinación de botones y que servía para solucionar problemas en algunos juegos.

-PlayStation portátil (PSP)

PlayStation Portable, o PSP, es una consola de videojuegos portátil de Sony Computer Entertainment, una corporación multinacional japonesa de videojuegos y multimedia. Es la primera consola portátil lanzada por Sony a nivel mundial y la segunda consola lanzada en Japón y China. La PSP se opuso a la tendencia de los teléfonos más pequeños al lanzar una consola con una pantalla más grande y fue la segunda consola portátil (después de la Neo Geo Pocket) en contar con un D-stick. El firmware actual de la consola es 6.61, lo que mejora la estabilidad del software del sistema al utilizar algunas funciones.

Funcionamiento de la XMB de la PSP

La XMB de la PSP es el menú principal que te permite acceder a las diferentes funciones de la consola, como jugar juegos, escuchar música, ver vídeos, navegar por internet, y configurar el sistema. La XMB de la PSP se divide en varias categorías, como:

- Ajustes
- Foto
- Música
- Vídeo
- Juego
- Red
- PlayStation Network

Cada categoría tiene varias opciones que se muestran verticalmente al seleccionarla. La XMB de la PSP también tiene un menú oculto que se puede activar con una combinación de botones y que sirve para ajustar el brillo, el volumen, y el modo de ahorro de energía.

La XMB de la PSP se puede personalizar con temas, fondos, iconos, y sonidos. Algunos de estos elementos se pueden descargar de forma oficial o no oficial, y otros se pueden crear con programas como Custom XMB o FlashMod. Sin embargo, para instalar estos elementos se necesita tener un Custom Firmware, que es una modificación del software original de la PSP que permite ejecutar aplicaciones y juegos no oficiales. El Custom Firmware también añade funciones al XMB, como el PRO Vsh Menu, que permite cambiar la velocidad de la CPU, el dispositivo USB, y el modo de ejecución de los juegos.

-Playstation 3

La PS3 fue lanzada en 11 de noviembre de 2006. Debido a interrupciones y problemas de hardware, no había una versión funcional del sistema, y aunque hubo una demostración disponible en el Tokyo Game Show en septiembre de 2005 (por ejemplo, Metal Gear Solid 4: Arms of the Patriots), ambas Especifique un kit de desarrollo de software en un solo evento. También se mostraron secuencias de vídeo basadas en las características previstas. Sin embargo, más tarde se reveló que la demostración del juego no se ejecutó en vivo en el dispositivo y utilizó varios trucos de postproducción. se lanzó en todo el mundo el 17 de noviembre de 2006 y fue descontinuado en EU el Abril de 2016 ,en Japon 29 de mayo de 2017 y en norte america el noviembre de 2016.
Recordando que el llargo de la historia de la ps3 sacaron 3 modelos diferentes

Modelos de la Ps3

PlayStation 3 Fat (Original)

La PlayStation 3 Fat es el primer modelo conocido de la PS3. Esta videoconsola de Sony fue lanzada al mercado en 2007. Fue diseñada por el mítico Ken Kutaragi y rivalizó duramente con otros modelos muy populares, como la Xbox 360 de Microsoft y la Nintendo Wii. Tras su lanzamiento (2006 en Japón, 2007 en el resto del mundo), tuvo dos actualizaciones posteriores que llegaron en 2010 (PlayStation 3 Slim) y 2012 (Ultra Slim)[1].

PlayStation 3 Slim

La PlayStation 3 Slim es una versión más delgada y ligera de la PS3 original. Se lanzó en 2009, casi tres años después del lanzamiento de la PS3. Este modelo fue presentado con éxito por ser ligeramente más potente y más compacto que el anterior. La PS3 Slim se puso a la venta por 299 € en su modelo de 120 GB (posteriormente se lanzaron revisiones de 160 GB y 320 GB).

PlayStation 3 Super Slim

La PlayStation 3 Super Slim es el modelo más delgado y ligero de la PS3. Se lanzó en septiembre de 2012, tres años después del lanzamiento del modelo Slim. En el mercado nipón.

Comparacion Resumida

Original (FAT)

Modelo original de 20 GB: Lanzado en 2006, con un procesador Cell Broadband Engine de 3.2 GHz, una GPU NVIDIA RSX de 550 MHz, 256 MB de memoria para el sistema y video, y un disco duro SATA de 20 GB. No incluye Wi-Fi ni lectores de tarjetas de memoria.

Modelo original de 60 GB: Lanzado junto con el modelo de 20 GB, incluye todas las características del modelo de 20 GB, además de Wi-Fi interno y varios lectores de tarjetas de memoria. El almacenamiento es un disco duro SATA de 60 GB.

Modelo original de 80 GB: Similar al modelo de 60 GB, pero con un disco duro de 80 GB. Este modelo excluye el CPU "Emotion Engine" de la PlayStation 2.

SLIM

Lanzado en 2009, es más delgado y ligero que el modelo original. Tiene un procesador Cell Broadband de 3.2 GHz, una GPU NVIDIA RSX, 256 MB de memoria para el sistema y video, y un disco duro SATA de hasta 320 GB.

SUPER SLIM

Modelo Super Slim: Lanzado en 2012, es el modelo más delgado y ligero de la PS3. Tiene un procesador Cell Broadband de 2.75 GHz, una GPU NVIDIA RSX, 256 MB de memoria para el sistema y video, y un disco duro SATA de hasta 1 TB.

Funcionamiento XMB de la PS3

El XMB (Cross Media Bar) es un sistema de navegación utilizado en la PlayStation 3 de Sony. Ha experimentado una notable evolución a lo largo de los años. A medida que la consola ha ido recibiendo actualizaciones de software, el XMB ha ido mejorando su funcionalidad y agregando nuevas características.

Por ejemplo, la versión 2.00, lanzada el 8 de noviembre de 2007, añade la posibilidad de personalizar la XMB utilizando temas, da soporte al controlador de DualShock 3, la capacidad de crear listas de reproducción personalizadas de música y fotos; agrega más opciones para agrupar el contenido XMB con pestañas, y la capacidad remota de desactivar.

Juegos: Esta categoría incluye dos divisiones muy similares de nombre pero que no deben confundirse. La Herramienta de datos de juego guarda las instalaciones –opcionales u obligatorias– así como archivos de configuración, parches y descargas de contenido.
Usuarios: En esta categoría puedes seleccionar el nombre de usuario en el menú disponible. Puedes iniciar la sesión en la consola, destacar tu nombre de usuario en el menú "Usuarios" de la barra de la PS3 XMB y abrir las opciones disponibles.
Configuración: En esta categoría puedes cambiar la sensibilidad del controlador. Dirígete a la pestaña "Settings" (Configuración), la segunda de la izquierda en el menú XMB. En dicha pestaña, dirígete a la opción titulada "Accessory Settings" (Ajustes de accesorios).
Fotos: En esta categoría, sólo los archivos que se pueden reproducir o visualizar en el sistema PS3™ aparecen en la columna de la categoría compatible (ejemplo: los datos de imagen aparecen en la categoría Foto).
Música: En esta categoría, puedes seleccionar la fuente de tu música, a continuación, pulsar el botón triángulo. Selecciona "Copiar" y pulsar la tecla "X" para importar la música en el disco duro de tu sistema.
Vídeo: En esta categoría, puedes usar el Media Center, desde la categoría de vídeos del XMB, consiguiendo disfrutar de las funciones multimedia de un PC en el salón, donde quizás tengamos una mejor pantalla, equipo de sonido y mayor comodidad.
Red: En esta categoría, puedes seleccionar "Ajustes" (Ajustes de red) y luego "Ajustes de conexión a Internet". Puedes seleccionar "Fáciles", comprobar que los ajustes son correctos, y luego guardarlos.
PlayStation Network: En esta categoría, puedes acceder a una variedad de servicios, entre los que se incluyen juego online, juegos descargables, películas y contenido de PlayStation Store y características de chat.
Amigos: En esta categoría, puedes interactuar con tus amigos a través de la PlayStation Network.

Pirateria de la PS3
El término "homebrew" se refiere a software que no es oficialmente autorizado por Sony, pero que se puede ejecutar en la PS3 gracias a diversas técnicas de hacking. Esto incluye juegos, aplicaciones y modificaciones del sistema operativo.

En 2024, el uso de homebrew en la PS3 se ha vuelto más accesible debido a varios avances en la comunidad de la ps3 (restaurar cosas (juegos,servicios,sistema,etc) o hacer sus propias apps,juegos,Emuladores. Por ejemplo:Sonic mania port ps3 unofficial (DropSonicM (youtube))

Emulador ps3 para PC
El emulador RPCS3 permite a los usuarios jugar juegos de PS3 en sus PCs. Sin embargo, es importante destacar que el equipo detrás de RPCS3 **no aprueba la piratería y recomienda que los usuarios jueguen con copias legítimas de los juegos.**

Además, se ha desarrollado un software llamado **PS3HEN** que permite el uso de homebrew en los modelos **PS3 Slim y Super Slim**, que anteriormente eran considerados inmunes a este tipo de modificaciones.

-PlayStation Vita
La PlayStation Vita, también conocida como PS Vita, es una consola de videojuegos portátil desarrollada por Sony Computer Entertainment, sucesora de la PlayStation Portable y parte de la familia de consolas de videojuegos PlayStation. Fue lanzado el 27 de enero de 2011 y salió a la venta en Japón el 17 de diciembre del mismo año. Llegó a Europa y Estados Unidos el 22 de febrero de 2012. Originalmente fue diseñado para competir directamente con la consola Nintendo 3DS. El firmware actual de la consola es 3.71 y proporciona un rendimiento mejorado del sistema.

En septiembre de 2018, Sony anunció que la consola dejaría de producirse en Japón en 2019

Interfaz de PSVITA
La interfaz de usuario de la PlayStation Vita (PS Vita) se organiza en torno a una serie de páginas de inicio, cada una de las cuales puede contener varias "burbujas". Estas burbujas representan aplicaciones, juegos y ajustes del sistema. Aquí te dejo algunos ejemplos de lo que puedes encontrar en estas burbujas:
1. Juegos: Cada juego que tienes instalado en tu PS Vita aparecerá como una burbuja en la interfaz de usuario.
2. Aplicaciones: Las aplicaciones como el navegador de internet, la aplicación de música, la aplicación de video, etc., también aparecen como burbujas.
3. Ajustes del sistema: Los ajustes del sistema, como la configuración de red, la configuración de fecha y hora, las opciones de ahorro de energía, etc., se pueden acceder a través de una burbuja de ajustes del sistema.

Además, hay proyectos en GitHub como "vitaxmb" y "Adrenaline Bubbles Manager" que intentan crear una interfaz similar al XMB para la PS Vita. Estos proyectos pueden requerir modificaciones en tu PS Vita y pueden no estar completamente desarrollados o ser estables.

Playstation 4

Fue lanzado el 15 de noviembre de 2013 en Estados Unidos y el 29 de noviembre de 2013 en Europa y Sudamérica. La memoria RAM es 8 veces más potente que la de PlayStation 3. La consola compite con Wii U y Switch de Nintendo, así como con Xbox One de Microsoft. La estación de juegos PlayStation 4 tiene un procesador AMD de 8 núcleos basado en la arquitectura x86-64. Estas instrucciones x86-64 están diseñadas para facilitar el desarrollo de videojuegos en consolas de alta gama y así atraer a más desarrolladores. Estos cambios reflejan los esfuerzos de Sony por mejorar las lecciones aprendidas durante el desarrollo, la producción y el lanzamiento de PS3. Las características de otros excelentes equipos de PS4 incluyen 8 GB de memoria Gnhermat, discos Blu-ray más rápidos y audio, video y fondo.

INTERFAZ DE PS4

La interfaz de usuario de la PlayStation 4 (PS4) es conocida como la Interfaz Dinámica de Usuario de PlayStation (DUPUI, por sus siglas en inglés). Aquí te dejo algunas características y opciones que puedes encontrar en la interfaz de la PS4:

1. Menú Principal: El menú principal de la PS4 muestra una fila de iconos que representan los juegos y aplicaciones instalados en la consola. Puedes desplazarte por estos iconos para seleccionar un juego o aplicación.

2. Biblioteca: La biblioteca es donde puedes encontrar todos tus juegos y aplicaciones, incluso aquellos que no están instalados actualmente en la consola.

3.PlayStation Store: Desde la PlayStation Store, puedes comprar y descargar nuevos juegos, aplicaciones y contenido adicional.

4. Notificaciones: Las notificaciones te mantienen al tanto de las descargas, las invitaciones a juegos, los mensajes y otros eventos importantes.

5. Ajuste: En los ajustes, puedes cambiar las opciones de la consola, como la configuración de red, la configuración de la pantalla, la configuración de sonido, la gestión de cuentas y más.

6. Barra de Funciones: La barra de funciones proporciona acceso rápido a varias funciones importantes, como las notificaciones, los ajustes, el estado de la batería y más.

PlayStation 5 con DualSense

En una entrevista de abril de 2019 con Wired, Mark Cerny reveló que Sony está desarrollando una quinta marca PlayStation sin título que servirá como punto de entrada para la próxima generación de consolas. Sin embargo, el 8 de octubre de 2019, Sony nombró oficialmente a la consola de próxima generación PlayStation 5 a través de un comunicado en el blog de Sony PlayStation. La compañía dijo que incluye nueva tecnología y controles mejorados. Según Cerny, la consola utiliza procesadores AMD Ryzen con arquitectura Zen 2 de 7 nm y GPU de la familia Radeon Navi, que admiten renderizado en tiempo real con trazado de rayos, al tiempo que admiten entornos físicos. La nueva consola tiene varios videojuegos de CERNY y las soluciones gráficas de 8K pueden proporcionar el contenido de disco requerido para que pueda ahorrar SSD

INTERFAZ DE PS5

La interfaz de usuario de la PlayStation 5 (PS5) es conocida como la Interfaz Dinámica de Usuario de PlayStation (DUPUI, por sus siglas en inglés). Aquí te dejo algunas características y opciones que puedes encontrar en la interfaz de la PS5:

1. Menú Principal: El menú principal de la PS5 muestra una fila de iconos que representan los juegos y aplicaciones instalados en la consola. Puedes desplazarte por estos iconos para seleccionar un juego o aplicación.

2. Biblioteca: La biblioteca es donde puedes encontrar todos tus juegos y aplicaciones, incluso aquellos que no están instalados actualmente en la consola.

3. PlayStation Store: Desde la PlayStation Store, puedes comprar y descargar nuevos juegos, aplicaciones y contenido adicional.

4. Notificaciones: Las notificaciones te mantienen al tanto de las descargas, las invitaciones a juegos, los mensajes y otros eventos importantes.

5. Ajustes: En los ajustes, puedes cambiar las opciones de la consola, como la configuración de red, la configuración de la pantalla, la configuración de sonido, la gestión de cuentas y más.

6. Barra de Funciones: La barra de funciones proporciona acceso rápido a varias funciones importantes, como las notificaciones, los ajustes, el estado de la batería y más.

Sagas de videojuegos más populares de PlayStation

Durante 25 años Sony se ha dedicado al desarrollo de juegos exclusivos para sus diferentes consolas, logrando crear sagas muy conocidas en el mundo de los videojuegos y dándole a Sony y su marca de PlayStation prestigio en el ámbito.

Uno de los más populares es Crash Bandicoot desarrollado por Naughty Dog para la PlayStation original, donde la trama se centra en Crash Bandicoot salvando al mundo de los planes del Doctor Neo Cortex, el juego tuvo un increíble éxito, haciendo que tuviera dos secuelas posteriores, y dos Spin-off para la misma consola, e hizo que Crash fuera considerado por un tiempo la mascota de Sony, compitiendo contra otras mascotas como Mario de Nintendo, y Sonic de Sega.

Más tarde, Naughty Dog abandonó al personaje, lo que obligó a varios desarrolladores a crear otros títulos para PlayStation 2 que no seguían la historia de Naughty Dog. Crash Bandicoot N Sane Trilogy, una nueva versión de los tres juegos originales para la consola PlayStation 4, se lanzará en 2017.

Gran Turismo es considerada la franquicia más importante y el producto estrella de PlayStation. Esto se debe a que es la serie más vendida, con más de 80 millones de copias vendidas en todas las consolas PlayStation. Conduzca de manera eficiente para lograr productividad. La franquicia fue desarrollada por Polyphony Digital.

Uncharted es una de las series de PlayStation más populares y ha recibido más premios y honores. Las ventas de la serie, que comenzó con la trilogía original en PlayStation 3 y nuevas versiones posteriores en PlayStation Vita y PlayStation 4, alcanzaron aproximadamente 42 millones de unidades en diciembre de 2017.

La serie se centra en el género de los videojuegos. Nathan Drake es considerado por muchos fans y críticos como la figura más icónica de PlayStation 3, una de las figuras más icónicas de la marca PlayStation y del mundo de los videojuegos. La serie está influenciada por la serie Tomb Raider y la franquicia cinematográfica de Indiana Jones. Creado por Naughty Dog.

God of War es una de las series más populares de la marca PlayStation y una de las más queridas por los fans. Desde su debut en PlayStation 2, en cada episodio han aparecido escenas sexuales y violentas, lo que ha generado una gran polémica. La serie se centra en el género Hack and Slash, donde los jugadores toman el control del personaje Kratos, uno de los personajes más icónicos de PlayStation y los videojuegos.

Hasta mayo de 2019, la serie ha vendido 32 millones de copias para PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation Vita y PlayStation. La franquicia fue desarrollada por SCE Santa Monica Studio.

Se dice que Ratchet & Clank es la última serie de disparos y plataformas en tercera persona de Sony y una de las más destacadas y populares de PlayStation. La historia gira en torno a las aventuras espaciales de Ratchet y su compañero Clank. La serie ha vendido casi 27 millones de copias en las consolas PlayStation 2, PlayStation Portable, PlayStation 3, PlayStation Vita y PlayStation 4. La serie fue desarrollada por Insomniac Games.

Little Big Planet es otra leyenda del género de plataformas que permite a los usuarios crear y compartir sus propios niveles para que otros jueguen. La saga ha vendido casi 14 millones de copias en cuatro juegos, dos para PlayStation 3 y dos para PlayStation Vita y PlayStation 4. Desarrollado por Media Molecule.

Jak and Daxter es una serie de videojuegos desarrollada por Naughty Dog. Hay tres juegos de la serie principal y tres juegos derivados, pero estos juegos también se consideran parte de la trama de la serie principal.
El juego se considera un juego de plataformas basado en una historia, con muchos acertijos que implican saltar, a veces evitar enemigos, y los juegos posteriores usan una variedad de armas en un estilo de disparo en tercera persona. La historia sigue a dos amigos, Jack y Daxter, que emprenden aventuras en diferentes partes del mundo virtual, incluidas selvas, volcanes, ciudades y desiertos. La serie ha vendido aproximadamente 12 millones de copias a lo largo de su carrera. La serie se considera un rival de Ratchet & Clank debido a las similitudes entre las dos series, y ambas se consideran mascotas de PlayStation.
SOCOM: US Navy SEALs, Killzone y Resistance:Fall of Man son las franquicias de videojuegos de disparos en primera persona de Sony para sus consolas PlayStation insignia.
Los títulos de SOCOM se basan en unidades de las Fuerzas Especiales del Ejército de EE. UU. que realizan una variedad de misiones. Killzone se desarrolla durante la guerra intergaláctica entre la alianza estratégica interplanetaria ISA y el Imperio Helgas, mientras que The Resistance se desarrolla después de una raza alienígena que se apoderó del mundo antes de la Segunda Guerra Mundial. Se trata de una historia alternativa. Las tres franquicias han vendido un total de 30 millones de unidades, SOCOM vendió 12 millones de unidades y Killzone y Resistance vendieron 9 millones de unidades cada uno.Killzone y Resistance fueron desarrollados por Guerrilla Games e Insomniac Games, y SOCOM es el juego del título para Desvanecimiento. Cremallera, desarrollada. . Infamous es una franquicia desarrollada por Sucker Punch Productions en el género de videojuegos sandbox o de mundo abierto no lineal. Esta franquicia te permite jugar como un superhéroe en un enorme entorno de Empire City con emocionantes potenciadores de alto voltaje y acrobacias mortales. En los dos primeros juegos de PlayStation 3, el protagonista es Cole McGrath, donde deberá decidir si usa sus poderes para el bien o para el mal. En el tercer juego de PlayStation 4, el protagonista cae en manos de Delsin Rowe. Los tres juegos vendieron un total de 8 millones de copias.

Twisted Metal es el videojuego más longevo de Sony, con una trayectoria de 25 años. Saga se centra en el combate vehicular. En concepto, Twisted Metal es un derbi de demolición en el que puedes utilizar bombas balísticas, ametralladoras, minas y otros tipos de armas (desde armas satelitales hasta armas nucleares). Hasta la fecha se han vendido más de 7 millones de copias. Sony también ha desarrollado varios juegos destinados a ser futuras leyendas, como The Last of Us desarrollado por Naughty Dog. El juego se lanzó para PlayStation 3 en 2013 y PlayStation 4 en 2014 y ha vendido más de 17 millones de copias. Abril de 2018. El lanzamiento de una secuela titulada The Last of Us Part II está previsto para el primer trimestre de 2020. En septiembre de 2018, se lanzó Spider-Man, desarrollado por Insomniac Games, para PlayStation 4. En agosto de 2019, el juego ha vendido más de 13 millones de copias y ya hay planes para una secuela. Cuando Guerrilla Games lanzó Horizon Zero Dawn para PlayStation 4, ambientado en un mundo post-apocalíptico, en febrero de 2017, se confirmó el 28 de febrero de 2019 que Horizon Zero Dawn había vendido más de 10 millones de copias.